

“Je suis actuellement à la recherche d’un stage dans le jeu vidéo.

Je voudrais à travers ce stage, m’immerger dans le monde professionnel du jeu Vidéo.



# Tom Railo

Nationalité : Française

Âge : 22 ans

Permis B : Oui

Portfolio : [tomrailo.fr](http://tomrailo.fr)

## Informations

Téléphone : 06.71.89.91.60

Mail: tom.railo@yahoo.fr

Adresse: 37 rue des avant Monts  
34080 Montpellier

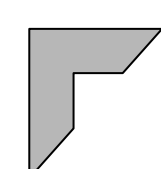
## Hobbies (Favoris)

Sport (Tennis)  
Série (Rick et Morty)  
Jeu vidéo (RPG / Gestion)  
Jeu de rôle (Lanfeust)

## Compétences

- Développement :  
Unity  
Unreal (BluePrint)  
Java
- Game design
- Méthodes agiles
- Montage

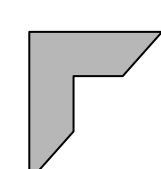
## Expériences



### Stage en entreprise IUT informatique

Avril à Juin 2017

Ecare, grossiste en vidéo de surveillance

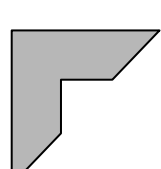


### PlayTest Ubisoft

2 sessions

Tests de maps et d’armes sur Space Junkies (VR)

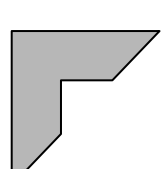
## Formations



### 2018 / 2019

Licence pro métiers du jeu vidéo

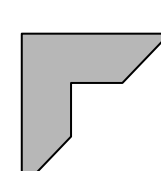
Université Paul-Valéry-Montpellier



### 2016 / 2018

DUT Informatique

I.U.T de Montpellier



### 2014

Baccalauréat S-SI, option cinéma

Lycée Joliot-Curie, Sète

## Projets (voir [portfolio](http://tomrailo.fr))

👤👤👤 “K-able” (2018): (Unreal engine)

Puzzle / Action

Devoir GD (prototype pour illustrer un Rendu)

👤👤👤 “The rise of Louis” (2018): (Unity)

Rogue-like (Détournement d’Isaac)

Projet Licence Pro

👤👤👤 “Ron’inK” (2018): (Unity)

Action

jeu de GameJam (Jam inter Licence Pro)

👤👤👤 “StarDust UML” (2018): (Unity)

Jeu vidéo de gestion en 2D

Projet CodeGameJam (GameJam IUT)

👤👤👤 “Bryan was there” (2018): (Papier + Js)

Site de vente de capsule de café

jeu de GameJam (0h Game Jam)

👤👤👤 “simCityTomRailo” (2018): (Unity)

Reproduction basse qualité de simCity

Projet Licence Pro